**Regulamin**

**„Wakacyjna Liga Piłki Nożnej w Malanowie - 2020”**

**I. ORGANIZATOR**

Ośrodek Sportu i Rekreacji w Malanowie, ul. Parkowa 29, 62-709 Malanów

**II. CELE**

1. Popularyzacja piłki nożnej.
2. Wyłonienie najlepszej drużyny rozgrywek.
3. Pobudzenie aktywności sportowej wśród mieszkańców gminy Malanów.
4. Promocja zdrowego stylu życia poprzez sport.
5. Rozpowszechnianie zasad Fair Play.

**III. TERMIN I MIEJSCE**

1. Lipiec – sierpień 2020 r. (dokładny terminarz rozgrywek zostanie ustalony po
 zakończeniu przyjmowania zgłoszeń).
2. Miejsce - Obiekt sportowy „Moje boisko-ORLIK 2012” w Malanowie przy ul. Parkowej

**IV. UCZESTNICTWO**

1. W lidze mogą brać udział drużyny, które do dnia 17.07.2020 r do godz. 12:00. dostarczą Listę
 zgłoszeniową (załącznik nr 1 do Regulaminu).
2. W skład drużyny mogą wchodzić zawodnicy urodzeni w 2005 r. i starsi.
3. Każdy zawodnik poniżej 18 roku życia musi obowiązkowo posiadać pisemną Zgodę
 rodziców (załącznik nr 2 do Regulaminu) na udział w rozgrywkach Wakacyjnej Ligi Piłki
 Nożnej.
4. Warunkiem udziału w lidze jest wpłacenie wpisowego w kwocie **200 zł do dnia 20.07.2020 r.**

**Wpłat można dokonywać na rachunek bankowy Ośrodka Sportu i Rekreacji
w Malanowie,**

 **ul Parkowa 29, 62-709 Malanów**

 **nr konta: 58 8557 0009 2002 0024 2354 0001**

**tytułem: „ wpisowe do Wakacyjnej Ligi Piłki Nożnej w Malanowie 2020” – (nazwa drużyny)**

**IV. ZASADY I SYSTEM ROZGRYWEK**

1. W lidze biorą udział drużyny składające się minimum z 6, a maksymalnie z 15 zawodników.
2. Drużyny rywalizują systemem każdy z każdym.
3. W przypadku dużej liczby zgłoszeń obowiązuje system z podziałem na grupy, a następnie faza
 play-off.
4. Liga rozgrywana jest od poniedziałku do piątku.

**V. MECZ**

1. Nie ma możliwości zmiany terminu rozgrywania meczu
2. W przypadku nie stawienia się jednej z drużyn na mecz przyznawany jest walkower
3. W przypadku nie stawienia się dwóch drużyn, obydwie drużyny tracą po 3 pkt.
4. Na mecz należy przybyć odpowiednio wcześnie- dopuszczalny czas oczekiwania na drużynę
 wynosi 10 min, po czym przyznaje się walkower.
5. W przypadku nie stawienia się drużyny trzykrotnie zespół zostaje zdyskwalifikowany (bez
 prawa zwrotu wpisowego), a wyniki spotkań tej drużyny jeżeli zostało rozegranych mniej niż
 50% spotkań z całego sezonu zostają anulowane, w przypadku powyżej 50% wszystkie zespoły
 otrzymują walkower 3:0.

**VI. ZMIANY**

1. W trakcie gry można dokonać dowolnej liczby zmian zawodników (dozwolone są tzw. zmiany
 powrotne).
2. Zmian można dokonywać wyłącznie w wyznaczonej strefie.
3. Przy przebywaniu na boisku 7 lub więcej zawodników sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni
 dla drużyny przeciwnej i usuwa zawodnika wskazanego przez kapitana drużyny

**VII. SKRÓCONE PRZEPISY GRY**

1. Wprowadzenie piłki do gry przez bramkarza:
a) Po opuszczeniu przez piłkę boiska - wykonuje się wykop piłki z pola bramkowego
 w dowolne miejsce na boisku
b) złapaną piłkę bramkarz może wyrzucić ręką lub zagrać nogą w dowolne miejsce na boisku
c) bramka zdobyta bezpośrednio przez bramkarza po wyrzucie ręką – nie będzie uznana
2. Zawodnik wprowadza piłkę do gry po aucie poprzez wykop zza linii bocznej, bramka zdobyta
 bezpośrednio z autu nie będzie uznana
3. Przy wykonywaniu stałych fragmentów gry i wprowadzaniu piłki do gry odległość
 zawodników od piłki wynosi 5 metrów
4. Nie stosuje się przepisu o spalonym
5. Wszystkie mecze trwają 2x20 min
6. Przerwa pomiędzy połowami spotkania trwa 2 min
7. W grze bierze udział (w jednej drużynie) 5-ciu zawodników z pola i bramkarz
8. Minimalna liczba zawodników wynosi 4., wykluczenie kolejnego zawodnika powoduje
 przyznanie walkowera drużynie przeciwnej
9. Jeżeli piłka po uderzeniu zawodnika opuści plac gry, zobowiązany on jest (lub inny gracz jego
 drużyny - rezerwowy) dostarczyć ją sędziemu prowadzącemu zawody. Wymiana piłki podczas
 zawodów może nastąpić wyłącznie za zgodą sędziego. W sytuacji gdy zespół, który wybił piłkę
 nie dostarczył jej sędziemu, obciążony zostaje jej kosztami.
10. Pozostałe przepisy zgodnie z przepisami PZPN

**VIII. KARY**

1. Kary indywidualne:
 - żółta kartka
 - czerwona kartka
2. Zawodnik ukarany czerwoną kartką w czasie gry, pauzuje 1 kolejny mecz.
3. Zawodnik który otrzyma 3 żółte kartki w meczach pauzuje 1 kolejny mecz
4. Zawodnik który otrzyma kolejno 5, 7, 9 napomnienie żółtą kartką pauzuje następny mecz
5. Otrzymane przez zawodnika 2 żółte kartki a w konsekwencji czerwona w meczu nie
 zobowiązują go do pauzowania w następnym meczu, z wyjątkiem gdy otrzymane żółte kartki
 po zsumowaniu są napomnieniami nr: 3,5,7,9 (punkt VIII, podpunkt 4.)
6. Zawodnicy pozostający pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie zostaną
 dopuszczeni do meczu
7. Jeżeli dojdzie do bójki pomiędzy zawodnikami, to zostają oni zdyskwalifikowani do końca
 rozgrywek.
8. Jeżeli dojdzie do bójki pomiędzy drużynami, to zostają one wykluczone z rozgrywek

**IX. KLASYFIKACJE**

1. Prowadzona będzie klasyfikacja strzelców bramek, w celu wyłonienia króla strzelców ligi.
2. Prowadzona będzie też klasyfikacja na najlepszego bramkarza.
3. Prowadzona będzie klasyfikacja żółtych i czerwonych kartek.

**X. SPRZĘT**

1. Dozwolona jest tylko gra w obuwiu miękkim tzn. buty halowe, turfy, korki gumowe
2. Bezwzględnie zakazana jest gra w korkach plastikowych, metalowych, kolcach itp.
3. Jeżeli jedna z drużyn nie posiada jednolitych strojów, wówczas zobowiązana jest założyć
 plastrony.

**XI. PUNKTACJA**

1. Obowiązuje standardowa punktacja: 3 pkt. za zwycięstwo, 1 pkt. za remis, w przypadku
 porażki 0 pkt.
 2. O miejscu drużyny w tabeli końcowej decydują w kolejności:
 a) Liczba zdobytych punktów
b) Stosunek bezpośrednich meczów między drużynami (przy dwóch zespołach z jednakową
 ilością punktów
c) „Mała tabela” przy 3-ch lub więcej zespołach z jednakową ilością punktów, uwzględniająca
 jedynie spotkania pomiędzy zainteresowanymi zespołami
d) Różnica pomiędzy bramkami strzelonymi a straconymi
e) Liczba strzelonych bramek

**XII. SPRAWY ORGANIZACYJNE**

1. Organizatorzy informują, że obiekt jest monitorowany i dodatkowo obserwowany przez osoby
 do tego wyznaczone.
2. Każdy uczestnik turnieju i kibice, którzy dopuszczą się zniszczenia mienia publicznego zostaną
 postawieni przed faktem uregulowania płatności za wyrządzone szkody
3. Uczestnicy wyrażają zgodę na publikację, pokazywanie i wykorzystywanie w celach
 promocyjnych w zależności od wyboru wizerunku, nazwiska, zdjęć z turnieju, w dowolnym
 formacie i we wszystkich mediach istniejących obecnie i w przyszłości na całym świecie
4. Organizatorzy zapewniają podstawową pomoc medyczną
5. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na obiekcie
6. Podczas rozgrywek obowiązywać będą wytyczne Ministerstwa Zdrowia oraz Głównego
 Inspektora Sanitarnego do których każdy będzie zobowiązany się stosować.
7. Koszty organizacji ligi zostaną pokryte z wpłat wpisowego od drużyn uczestniczących
 w rozgrywkach, dobrowolnych wpłat sponsorów oraz z budżetu Ośrodka Sportu i Rekreacji
 w Malanowie.